

Revisão Imediata de Vídeo – Vídeo Replay

O Técnico tem o direito de poder contestar a marcação de ponto ou atribuição de atos ilegais por parte de Juízes e árbitro, por meio da Revisão Imediata de Vídeo, prevista no artigo 24 do regulamento de Competição da WTF.

Procedimento de Revisão Imediata

1) No caso de uma objeção a decisão do árbitro ou dos juízes do combate, o técnico pode fazer uma solicitação para o árbitro central por uma imediata revisão de Vídeo.

2) Quando o técnico solicita, o árbitro central deve se aproximar dele e perguntar a razão pela qual esta solicitando a revisão e pegar o seu cartão.

a) A razão de solicitação de revisão imediata inclui erro na aplicação das regras de competição e erros de fato no julgamento de impacto de um golpe, rigidez de uma ação ou conduta, intenção, tempo em relação a uma ação de declaração ou área de impacto.

3) O árbitro central deverá requer ao Júri de Revisão o pronto atendimento da solicitação feita pelo técnico. Não deve ser do mesmo país, se houver um membro da mesma nacionalidade ele não deve participar do julgamento.

4) Depois da revisão Imediata de vídeo, o Júri de revisão informará ao Árbitro Central a decisão final. No caso onde o Júri de Revisão não chegarem a uma decisão, a decisão caberá ao Delegado Técnico.

5) A decisão deverá ser feita em no máximo 02(dois) minutos, contados a partir do momento em que é informado ao Júri de Revisão.

6) Cada técnico tem apenas 01(uma) solicitação por combate. Se a solicitação for atendida com sucesso, ou seja, a contestação estiver correta, o técnico deverá ter sua cota de 01(uma) solicitação devolvida para ser utilizada no mesmo combate.

7) No decorrer de um campeonato, não existe limite de solicitações que um técnico pode fazer. Contudo, um atleta tiver a solicitação de revisão de vídeo rejeitada por 03(três) vezes, este atleta perderá o direito de solicitar revisão de vídeo nos futuros combates.

8) A decisão do Júri de Revisão é final, nenhuma solicitação adicional será aceita durante nem depois da competição, com exceção de erros em que determinem o resultado do combate, erros de cálculo na pontuação do combate e de identificação do atleta. Nestes casos, um protesto formal poderá ser submetido de acordo os procedimentos de protesto que constam na explicação 2, do artigo 24.

9) Nos casos de sucesso na solicitação, o Comitê de Supervisão da Competição deverá investigar o combate ao final do dia da competição e entrar com uma sanção disciplinar para os juízes e árbitro, se for o caso.



Revisão Imediata de Vídeo – Vídeo Replay

Orientações passadas no Mundial da Dinamarca.

Solicitações por Pontos			
Pontos para nosso atleta	Árbitro Central ao Juiz Revisor	Juiz Revisor ao Árbitro Central	Resultado
Técnico de Chong solicita	Chong 01 ponto pelo soco	A)Aceita e adiciona um ponto para Chong B) não é ponto	A)Chong II Jeom + Kesok B)Kesok
Técnico de Hong solicita	Hong 01 ponto pelo soco	A)Aceita e adiciona um ponto para Chong B) não é ponto	A)Hong II Jeom + Kesok B)Kesok
Técnico de Chong solicita	Chong 01 ponto por chute giratório no tronco	A)Aceita e adiciona um ponto para Chong B) não é ponto	A)Chong II Jeom + Kesok B)Kesok
Técnico de Hong solicita	Hong 01 ponto por chute giratório no tronco	A)Aceita e adiciona um ponto para Chong B) não é ponto	A)Hong II Jeom + Kesok B)Kesok
Técnico de Chong solicita	Chong 03 pontos por chute na cabeça	A)Aceita e adiciona três pontos para Chong B) não é ponto	A)Chong Sam Jeom + Kesok B)Kesok
Técnico de Hong solicita	Hong 03 pontos por chute na cabeça	A)Aceita e adiciona três pontos para Chong B) não é ponto	A)Hong Sam Jeom + Kesok B)Kesok
Pontos do Adversário	Árbitro Central ao Juiz Revisor	Juiz Revisor ao Árbitro Central	Resultado
Técnico de Hong solicita	NÃO foi ponto de soco de Chong	A)Aceita e retirar um ponto de Chong B) não, isso foi ponto	A)Retire 01 ponto de Chong + Kesok B)Kesok
Técnico de Chong solicita	NÃO foi ponto de soco de Hong	A)Aceita e retirar um ponto de Hong B) não, isso foi ponto	A)Retire 01 ponto de Hong + Kesok B)Kesok
Técnico de Hong solicita	NÃO foi ponto por chute giratório no tronco para Chong	A)Aceita e retirar um ponto de Chong B) não, isso foi ponto	A)Retire 01 ponto de Chong + Kesok B)Kesok
Técnico de Chong solicita	NÃO foi ponto por chute giratório no tronco para Hong	A)Aceita e retirar um ponto de Hong B) não, isso foi ponto	A)Retire 01 ponto de Hong + Kesok B)Kesok
Técnico de Hong solicita	NÃO foram 03 pontos por chute na cabeça para Chong	A)Aceita e retirar 03 pontos de Chong B) não, isso foi ponto	A)Retire 03 pontos de Chong + Kesok B)Kesok
Técnico de Chong solicita	NÃO foram 03 pontos por chute na cabeça para Hong	A)Aceita e retirar 03 pontos de Hong B) não, isso foi ponto	A)Retire 03 pontos de Hong + Kesok B)Kesok

Revisão Imediata de Vídeo – Vídeo Replay

Solicitações de Penalidades			
Penalidades para nosso atleta	Árbitro Central ao Juiz Revisor	Juiz Revisor ao Árbitro Central	Resultado
Técnico de Chong solicita	Não foi Kyongo para Chong	A)Aceito: retirar o Kyongo de Chong B) não, isso foi Kyongo	A)Retire o Kyongo de Chong + Kesok B)Kesok
Técnico de Hong solicita	Não foi Kyongo para Hong	A) Aceito: retirar o Kyongo de Hong B) não, isso foi Kyongo	A)Retire o Kyongo de Hong + Kesok B)Kesok
Técnico de Chong solicita	Não foi Gamjeom para Chong	A)Aceito: retirar o Gamjeom de Chong B) não, isso foi Gamjeom	A)Retire o Gamjeom de Chong + Kesok B)Kesok
Técnico de Hong solicita	Não foi Gamjeom para Hong	A) Aceito: retirar o Gamjeom de Hong B) não, isso foi Gamjeom	A)Retire o Gamjeom de Hong + Kesok B)Kesok
Penalidades para o Adversário	Árbitro Central ao Juiz Revisor	Juiz Revisor ao Árbitro Central	Resultado
Técnico de Chong solicita	Kyongo para Hong	A)Aceito: adicionar o Kyongo para Chong B) não foi Kyongo	A)Adiciona o Kyongo para Chong + Kesok B)Kesok
Técnico de Hong solicita	Kyongo para Chong	A)Aceito: adicionar o Kyongo para Chong B) não foi Kyongo	A)Adiciona o Kyongo para Hong + Kesok B)Kesok
Técnico de Chong solicita	Gamjeom para Hong	A)Aceito: adicionar o Gamjeom para Hong B) não foi Gamjeom	A)Adiciona o Gamjeom para Chong + Kesok B)Kesok
Técnico de Hong solicita	Gamjeom para Chong	A) Aceito: adicionar o Gamjeom de Hong B) não foi Gamjeom	A)Adiciona o Gamjeom para Hong + Kesok B)Kesok

Mestre Marcelo Rezende – Árbitro Internacional WTF