

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

ARTICULO 3: AREA DE COMPETENCIA

ACTUAL	NUEVO
<p>El área de competición medirá 10 x 10 m, según el sistema métrico (decimal) y tendrá una superficie lisa sin obstáculos.</p> <p>El área de competición y estará recubierta con una lona elástica.</p> <p>El área de competición también puede instalarse sobre una plataforma que no supere una altura desde la base de 50-60cm. Y la parte externa de la línea límite tendrá que ser inclinada con un desnivel de menos de 30°, para la seguridad de los competidores.</p> <p>1. Demarcación del área de competición.</p> <p>La superficie comprendida entre los 10 x 10 m, será llamada área de competición, y la línea marginal del área de competición se llamara línea límite.</p> <p>La línea limite adyacente enfrente de la mesa del operador - cronometrador y la mesa de la comisión médica se considerara como la línea limite # 1, y en el sentido de las agujas del reloj las otras se llamarán línea límite #2, #3, #4.</p>	<p>El área de competencia deberá medir 8m x 8m según el sistema métrico decimal. El área de competencia tendrá una superficie uniforme libre de obstáculos y estará cubierta con un material elástico. El área de competencia puede ser instalada sobre una plataforma de 1m de alto desde la base si es necesario. La parte externa a la línea límite observará una inclinación gradual descendente de menos 30 grados para seguridad de los competidores.</p> <p>1. Demarcación del área de competición.</p> <p>1) El área de 8m x 8m será llamada Área de Competencia, y la línea demarcadora del Área de Competencia será llamada Línea Límite. El escritorio del Registrador y la Comisión Médica adyacentes y cercanos estarán frente la Línea Límite Nº 1. Siguiendo el sentido de las agujas del reloj desde la Línea Límite #1, las otras líneas serán llamadas Línea Límite #2, #3, y #4.</p>
<p>(Explicación #2)</p> <p>Medidas del área de combate: El área de combate medirá 10m x 10m, mientras que habrá de 1-2m de ancho desde la línea límite donde deberá considerarse como área de seguridad. En consecuencia el área será de 12m x 12m o 14m x 14m.</p>	<p>(Explicación #2)</p> <p>Medidas del área de combate: El área de combate medirá 8m x 8m, mientras que habrá de 2m de ancho desde la línea límite donde deberá considerarse como área de seguridad. En consecuencia el área será de 10m x 10m o 12m x 12m (cuando el área lo permita).</p>
<p>(Guía para el arbitraje -2) Línea Límite</p>	<p>Ha sido borrado</p>

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

Cuando uno de los pies de un competidor se haya movido fuera de la línea límite, el árbitro deberá declarar inmediatamente "Kal-yeo", y penalizar con "Kiong-go". En caso de que los pies de ambos competidores se hayan movido fuera de la línea límite, el árbitro deberá penalizar con "Kiong-go" a los dos competidores.

ARTICULO 4: COMPETIDORES

ACTUAL	NUEVO
<p>2. Uniforme de los Competidores y Equipamiento de protección</p> <p>2) El protector de la ingle, protector de antebrazo y espinillera, tendrán que estar debajo del uniforme de Taekwondo.</p> <p>El competidor llevará las protecciones aprobadas por la WTF para uso personal, tales como el protector bucal y guantes. Llevar cualquier otra cosa en la cabeza, excepto el caso, no está permitido.</p>	<p>2. Uniforme de los Competidores y Equipamiento de protección</p> <p>2) El protector de la ingle, protector de antebrazo y canilleras, tendrán que estar debajo del uniforme de Taekwondo. El competidor debe llevar el equipo de protectores aprobados por la WTF, al igual que los guantes y el protector bucal, para su uso personal. Usar otros accesorios en la cabeza que no sea el protector de cabeza no será permitido. En caso de contar con algún artículo relacionado con la religión, éstos deberán ponerse debajo del protector de cabeza y por dentro del dobok.</p>

ARTICULO 5: DIVISIONES DE PESO

ACTUAL		NUEVO	
<u>Categoría de peso</u>	<u>Division masculina</u>	<u>Categoría de peso</u>	<u>Division masculina</u>
Fin	No excederse de 54kg	Menos de 54kg	No excederse de 54kg
Fly	Más de 54 kg & No excederse de 58 kg	Menos de 58kg	Más de 54 kg & No excederse de 58 kg
Bantam	Más de 58 kg & No excederse de 62 kg	Menos de 63kg	Más de 58 kg & No excederse de 63 kg
Feather	Más de 62 kg & No excederse de 67 kg	Menos de 68kg	Más de 63 kg & No excederse de 68 kg
Light	Más de 67 kg &	Menos de 74kg	Más de 68 kg &

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

Welter	No excederse de 72 kg Más de 72 kg &	Menos de 80kg	No excederse de 74 kg Más de 74 kg &
Middle	No excederse de 78 kg Más de 78 kg &	Menos de 87kg	No excederse de 80 kg Más de 80 kg &
Heavy	No excederse de 84 kg Más de 84 kg	Más de 87kg	No excederse de 87 kg Más de 87 kg

ACTUAL		NUEVO	
Categoría de peso	División Femenina	Categoría de peso	División Femenina
Fin	No excederse de 47 kg	Menos de 46kg	No excederse de 46 kg
Fly	Más de 47 kg & Not exceeding 51 kg	Menos de 49kg	Más de 46 kg & No excederse de 49 kg
Bantam	Más de 51 kg & No excederse de 55 kg	Menos de 53kg	Más de 49 kg & No excederse de 53 kg
Feather	Más de 55 kg & No excederse de 59 kg	Menos de 57kg	Más de 53 kg & No excederse de 57 kg
Light	Más de 59 kg & No excederse de 63 kg	Menos de 62kg	Más de 57 kg & No excederse de 62 kg
Welter	Más de 63 kg & No excederse de 67 kg	Menos de 67kg	Más de 62 kg & No excederse de 67 kg
Middle	Más de 67 kg & No excederse de 72 kg	Menos de 73kg	Más de 67 kg & No excederse de 73 kg
Heavy	Más de 72 kg	Más de 73kg	Más de 73 kg

ACTUAL	NUEVO
	<p>Ha sido agregado</p> <p>5. Divisiones de peso para los Juegos Olímpicos Juveniles serán de la siguiente manera:</p> <p>Divisiones masculinas</p> <p>Menos de 48 kg</p> <p>48 kg - 55 kg</p> <p>55 kg - 63 kg</p> <p>63 kg - 73 kg</p> <p>Más de 73 kg</p> <p>Divisiones Femeninas</p> <p>Under 44 kg</p> <p>44 kg - 49 kg</p> <p>49 kg - 55 kg</p> <p>55 kg - 63 kg</p> <p>Más de 63 kg</p>

WWW.BANG.COM.BR

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

ARTICULO 6: CLASIFICACION Y METODO DE COMPETICION

ACTUAL	NUEVO										
<p>(Explicación #1) Consolidación de las divisiones por peso. El método de consolidación y los nombres de las divisiones fusionadas se describen a continuación</p> <table><thead><tr><th><u>División</u></th><th><u>Designación</u></th></tr></thead><tbody><tr><td>Fin/Fly</td><td>Fly (Consolidado)</td></tr><tr><td>Bantam/Feather</td><td>Feather (Consolidado)</td></tr><tr><td>Light/Welter</td><td>Welter (Consolidado)</td></tr><tr><td>Middle/Heavy</td><td>Heavy (Consolidado)</td></tr></tbody></table>	<u>División</u>	<u>Designación</u>	Fin/Fly	Fly (Consolidado)	Bantam/Feather	Feather (Consolidado)	Light/Welter	Welter (Consolidado)	Middle/Heavy	Heavy (Consolidado)	<p>(Explicación #1) Consolidación de las divisiones por peso. El método de consolidación seguirá a las divisiones de peso olímpicas.</p>
<u>División</u>	<u>Designación</u>										
Fin/Fly	Fly (Consolidado)										
Bantam/Feather	Feather (Consolidado)										
Light/Welter	Welter (Consolidado)										
Middle/Heavy	Heavy (Consolidado)										

ARTICULO 8: SORTEO DE GRAFICAS

ACTUAL	NUEVO
<p>1. El sorteo de gráficas debe ser realizado un día antes de la competencia en presencia de los oficiales de la WTF y de los representantes de las naciones participantes. El sorteo debe ser hecho desde la Categoría Fin (Mini mosca) hacia arriba y en orden alfabético de acuerdo a los nombres oficiales de las naciones participantes en idioma inglés.</p>	<p>1. El sorteo de gráficas debe ser conducido uno o dos días antes de la primera competencia en presencia de los oficiales de la WTF y de los representantes de las naciones participantes. El método y el orden del sorteo será determinado por el Delegado Técnico.</p>
<p>2. Si los delegados de un país están ausentes en un sorteo, se designará un oficial que los represente.</p>	<p>2. El Delegado Técnico deberá sortear o deberá designar a los oficiales para sortear los grupos en nombre de las naciones participantes que no estén presentes en el sorteo de la sesión de los grupos.</p>
<p>3. El orden del sorteo puede modificarse si así se decide en la Junta de Jefes de Equipo.</p>	<p>Ha sido borrado</p>

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

ARTICULO 10: PROCEDIMIENTO PARA LA CONTIENDA

ACTUAL	NUEVO
<p>3. Ingreso al Área de Competencia</p> <p>Después de la revisión, el competidor deberá entrar al área de espera con su entrenador.</p>	<p>3. Ingreso al Área de Competencia</p> <p>Después de la revisión, el competidor deberá entrar al área de entrenadores con un entrenador y un médico del equipo (si lo tuviera).</p>
<p>4. Inicio y Fin del Combate</p> <p>El combate en cada asalto se empezará con la declaración de "Siyak" (comenzar) por parte del árbitro y terminará con la declaración de "Kuman" (final), por el mismo árbitro. Sin embargo aunque el árbitro no haya declarado "kuman", el combate queda concluido si el tiempo establecido ha terminado.</p>	<p>4. Procedimiento para la contienda</p> <p>Antes de la comenzar la contienda, el árbitro central deberá decir el comando "Chung, Hong". Ambos competidores ingresarán al área de competencia con los protectores de cabeza firmemente sujetos debajo de su brazo izquierdo.</p> <p>Los competidores deben ponerse uno frente al otro y realizar el saludo a la orden de "Chariot" (atención) y "Kiongye" (saludo) por parte del árbitro. El saludo deberá originarse desde una postura natural al "Charyeot" inclinándose desde la cintura con un ángulo de unos 30 grados con la cabeza inclinada con un ángulo de unos 45 grados y con los puños apretados al lado de las piernas.</p>
<p>5. Procedimiento antes del Inicio y Después del final del Combate</p> <p>5.1. Los competidores deben ponerse uno frente al otro y realizar el saludo a la orden de "Chariot" (atención) y "Kiongye" (saludo) por parte del árbitro, inclinándose desde la cintura con un ángulo de unos 30 grados con la cabeza inclinada con un ángulo de unos 45 grados y con los puños apretados al lado de las piernas.</p> <p>5.2. El árbitro dará comienzo del combate con la orden de "Chumbi" (preparados), y "Siyak" (empezar).</p> <p>5.3. Después del final del</p>	<p>Después del saludo, los competidores deberán ponerse el protector de cabeza.</p> <p>El árbitro dará comienzo del combate con la orden de "Chumbi" (preparados), y "Siyak" (empezar).</p> <p>El combate en cada asalto comenzará con la declaración de "Siyak" (comenzar) por parte del árbitro y terminará con la declaración de "Kuman" (final), por el mismo árbitro. Sin embargo aunque el árbitro no haya</p>

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

<p>último round los competidores deberán quedarse de pie en sus respectivos lugares, uno frente a otro e intercambiarán un saludo con la orden de "Chariot" y "Kyongye" por parte del árbitro y esperarán de pie a que el árbitro declare la decisión del resultado.</p> <p>5.4. El árbitro declarará al ganador levantando su propia mano del lado del ganador.</p> <p>1) 5.5. Retirada de los competidores</p>	<p>declarado "kuman", el combate queda concluido si el tiempo establecido ha terminado.</p> <p>Después de finalizar el último round los competidores deberán quedarse de pie en sus respectivos lugares. Los competidores deberán quitarse los protectores de cabeza e intercambiar saludos con la orden de "Chariot" y "Kyongye" por parte del árbitro. Los competidores deberán esperar de pie a que el árbitro declare la decisión del resultado.</p>
<p>6. Procedimiento para la Competencia por Equipos</p>	<p>5. Procedimiento para la Competencia por Equipos</p>
<p>(Guía para el arbitraje) Al completar el combate, los competidores deberán hacer el saludo con el protector cabezal puesto y luego quitárselo cuando el árbitro declare el ganador.</p>	<p>Ha sido borrado</p>

ARTICULO 11: AREAS PERMITIDAS

ACTUAL	NUEVO
<p>2. Áreas Permitidas</p> <p>Cara: Esta área es la cara excluyendo la parte posterior de la cabeza y solo es permitido atacar con las técnicas del pie.</p>	<p>2. Áreas Permitidas</p> <p>2) Cabeza: El área por encima del cuello. Solamente está permitido con las técnicas del pie.</p>
<p>(Explicación #4) Cara: Como se muestra en la siguiente ilustración, éstas son aquellas partes de la cara, incluyendo ambos oídos, excepto la parte posterior de la cabeza.</p>	<p>(Explicación #4) Cabeza: Como se muestra en la siguiente ilustración, esta es el área por encima del cuello.</p>

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

ARTICULO 12: PUNTOS VALIDOS

ACTUAL	NUEVO
<p>1. 1. Areas Legales de Puntuación</p> <p>1.1. Sección Media del Tronco: La parte cubierta por el protector de tronco.</p> <p>1.2. Cara: La parte completa de la cara incluyendo los oídos.</p>	<p>1. 1. Areas Legales de Puntuación</p> <p>1) Sección Media del Tronco: El área coloreada por azul o rojo del protector de tronco.</p> <p>2) Cabeza: El área por encima del hueso de la clavícula (incluye parte de la cara, ambos oídos y la parte de atrás de la cabeza).</p>
<p>(Explicación #1) Áreas legales de puntuación</p> <p>-Tronco: La parte cubierta por el protector pectoral excepto la columna vertebral (centro vertical de la espalda).</p> <p>-Cara: La parte cubierta por la cara, incluyendo ambas orejas, pero sin incluir la parte de atrás de la cabeza.</p>	<p>Ha sido borrado</p>

ACTUAL	NUEVO
<p>2. 3. Los puntos válidos se dividen de la siguiente manera:</p> <p>1) Un (1) punto por ataque al protector de tronco.</p> <p>2) Dos (2) puntos por ataque a la cara.</p> <p>3) Un (1) punto adicional será otorgado en el combate, cuando el competidor está <i>Knocked down</i> y el árbitro cuenta.</p>	<p>3. Los puntos válidos se dividen de la siguiente manera:</p> <p>1) Un (1) punto por ataque al protector de tronco.</p> <p>2) Dos (2) puntos por patada válida con giro al cuerpo.</p> <p>3) Tres (3) puntos por un ataque válido a la cabeza.</p>

P.D. El Comité Técnico podría desarrollar un documento oficial definiendo las técnicas y terminologías.

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

ARTICULO 13: PUNTUACIÓN Y PUBLICACION

ACTUAL	NUEVO
<p>3. Cuando se use el protector de tronco electrónico.</p> <p>Los puntos válidos que se hagan sobre la cara serán marcados por cada juez con el pulsador electrónico o en la papeleta del juez.</p>	<p>3. Cuando se use el protector de tronco electrónico.</p> <p>2) Los puntos válidos que se hagan sobre la cabeza serán marcados por cada juez utilizando el pulsador electrónico o en la papeleta del juez.</p>

ARTICULO 14: ACTOS PROHIBIDOS Y PENALIDADES

ACTUAL	NUEVO
<p>3. Dos "Kyong-go" serán contabilizados con la deducción de un (1) punto. Sin embargo, el "Kyong-go" impar no será contabilizado en la suma total.</p>	<p>3. Dos "Kyong-go" serán contabilizados como adicionales de a un (1) punto para el competidor contrario. Sin embargo, el último "Kyong-go" impar no será contabilizado en la suma total.</p>
<p>4. Un "Gam-jeom" será contabilizado como menos un (-1) punto.</p>	<p>4. Un "Gam-jeom" será contabilizado como un punto adicional para el competidor contrario.</p>
<p>7. Cuando un competidor acumule cuatro puntos negativos (- 4), el árbitro deberá declararlo perdedor por sanciones.</p>	<p>7. Cuando un competidor reciba ocho (8) "Kyongos" o cuatro (4) "Gam-jeom", el árbitro deberá declararlo perdedor por sanciones.</p>
<p>(Explicación #1)</p> <p>Dos "Kyong go" serán contados como una deducción de un punto (-1) Sin embargo al "Kyong go" adicional final no tendrá valor en el puntaje total.</p> <p>Cada dos "Kyong go" se contarán como un punto menos sin tener en cuenta si las violaciones cometidas son los mismos actos o diferentes y sin considerar en el round que haya ocurrido.</p>	<p>(Explicación #1)</p> <p>Dos "Kyong-go" serán contados como un (1) punto adicional para el competidor contrario. Sin embargo el "Kyong go" final impar no tendrá valor en el puntaje total.</p> <p>Cada dos "Kyong go" se contarán como un punto adicional para el competidor contrario, sin tener en cuenta si las violaciones cometidas son los mismos actos o diferentes y sin considerar el round que haya ocurrido.</p>
<p>(Explicación #2)</p> <p>Actos prohibidos penalizado con Kyong go</p> <p>a. Cruzar la línea límite</p>	<p>(Explicación #2)</p> <p>Actos prohibidos penalizado con un Kyong go</p>

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

<p>Aunque uno de los pies cruce la línea límite, debe ser declarado "kyong go". En caso de cruzar la línea límite sin intención durante un intercambio de técnicas, deberá primero ser dado "Joo eui" (advertencia verbal) y "Kyong go" deberá declararse por un acto repetido.</p>	<p>a. Cruzar la línea límite Deberá declararse un "Kyong-go" cuando ambos pies del competidor cruza la línea límite. No se declarará "Kyong-go" si el competidor cruza la línea límite como resultado del acto prohibido del competidor contrario.</p>
	<p>Ha sido agregado (Explicación #2) Actos prohibidos penalizado con Kyong go k.- Levantar una rodilla para evitar un ataque válido o para impedir el progreso de un ataque.</p>
	<p>Ha sido agregado (Explicación #2) Actos prohibidos penalizado con Kyong go l. Si ambos competidores permanecen inactivos después de 5 segundos, el árbitro central deberá realizar la señal de "lucha". Un Kyonggo podría declararse: - Si ambos competidores no realizan actividad hasta 10 segundos después de haber declarado la señal. - Si uno de los competidores se mueve en retroceso desde su posición original de los 10 segundos después de haber declarado la señal.</p>
<p>(Explicación #4) El árbitro puede declarar al competidor perdedor por sanción. El árbitro puede declarar a un competidor como perdedor sin la acumulación de cuatro puntos menos (-4) de sanción cuando el competidor o entrenador ignore o viole los principios básicos de conducta en la competencia de Taekwondo o los principios fundamentales de las reglas de competencia o directivas del árbitro. Particularmente, si el</p>	<p>(Explicación #4) El árbitro puede declarar al competidor perdedor por sanción. El árbitro puede declarar a un competidor como perdedor sin la acumulación menos ocho (8) Kyongos o cuatro (4) Gamjeom cuando el competidor o entrenador ignore o viole los principios básicos de conducta en la competencia de Taekwondo o los principios fundamentales de las reglas de competencia o directivas del árbitro.</p>

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

<p>competidor muestra la intención de infringir o cometer una violación flagrante a pesar de las directivas precautorias del árbitro, de modo tal que el competidor deberá ser declarado perdedor inmediatamente por sanciones.</p>	<p>Particularmente, si el competidor muestra la intención de infringir o cometer una violación flagrante a pesar de las directivas precautorias del árbitro, de modo tal que el competidor deberá ser declarado perdedor inmediatamente por sanciones.</p>
<p>(Explicación #5) Cuando un competidor acumule cuatro puntos negativos (-4), el árbitro deberá declararlo perdedor por sanciones. Cuatro puntos negativos significan una acumulación total de -4 puntos sin tomar en cuenta si se trata de "Kyong go" o "Gam-jeom". Cuando un competidor acumula menos cuatro (-4) puntos negativos, éste pierde automáticamente. En este caso, el árbitro debe declarar al otro competidor ganador, incondicionalmente.</p>	<p>(Explicación #5) Cuando un competidor reciba ocho (8) Kyongos o cuatro (4) GamJeom, el o ella deberá ser declarada automáticamente perdedor por sanciones. En este caso, el árbitro debe declarar al competidor contrario como el ganador.</p>

ARTICULO 16: DECISIONES

ACTUAL	NUEVO
<p>3. Ganar por puntuación o superioridad (1) Ganar por la puntuación final (2) Ganar por diferencia de puntos Cuando son 7 puntos de diferencia el combate será parado y se declarará un vencedor. (3) Ganar por límite de puntos Cuando un competidor anota 12 puntos, el combate será parado y se declarará un ganador.</p>	<p>3. Ganar por puntuación o superioridad (1) Ganar por la puntuación final</p>
<p>(Explicación #3) Ganar por diferencia de puntos o límite de puntos. En este caso, la puntuación entre los competidores, o el límite de la puntuación de un competidor determinará el ganador.</p>	<p>Ha sido borrado</p>
<p>(Explicación #6) Ganar por las sanciones declaradas por el</p>	<p>(Explicación #6) Ganar por las sanciones declaradas por el</p>

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

<p>árbitro: El árbitro declara este resultado cuando un competidor acumula cuatro puntos negativos (-4 puntos) o cuando toma la decisión de acuerdo con el punto 8 del Artículo 14 del Reglamento de Competencia.</p>	<p>árbitro: Esto es el resultado declarado por el árbitro después de la acumulación de ocho (8) "Kyongos" o cuatro (4) GamJeom o por las decisiones del árbitro de acuerdo con el Artículo 14.8 del Reglamento de Competencia.</p>
---	---

ARTICULO 19: PROCEDIMIENTO PARA SUSPENDER EL COMBATE

ACTUAL	NUEVO
<p>2) Cuando la lesión no sea grave, el competidor tiene un minuto después de la declaración de "Kyeshi" para recibir el tratamiento necesario.</p> <p>b. Orden para reanudar el combate: Es decisión del árbitro si el competidor puede o no reanudar el combate. El árbitro puede en cualquier momento ordenar al competidor que reanude el combate dentro del minuto. El árbitro puede declarar como perdedor a cualquier competidor que no obedezca la orden de reanudar el combate.</p>	<p>2) Cuando la lesión no sea grave, el competidor tiene un minuto después de la declaración de "Kyeshi" para recibir el tratamiento necesario.</p> <p>b. Orden para reanudar el combate: Es decisión del árbitro central, después de consultar con el Médico Comisionado, si el competidor puede o no reanudar el combate. El árbitro puede en cualquier momento ordenar al competidor que reanude el combate dentro del minuto. El árbitro puede declarar a cualquier competidor que no obedezca la orden de reanudar el combate como perdedor de la contienda.</p>

ARTICULO 20: ARBITROS OFICIALES

ACTUAL	NUEVO
<p>2) Obligaciones</p> <p>1) Árbitro:</p> <p>(4) El árbitro no otorga puntos.</p>	<p>2. Obligaciones</p> <p>1) Árbitro:</p> <p>4) En principio, el árbitro no concederá puntos. Sin embargo, si uno de los jueces de esquina levanta su mano porque un</p>

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

	<p>punto no fue publicado, el árbitro central debería llamar a una reunión con los jueces. Si dos jueces de esquina apretaron para el punto pero dos no lo hicieron, el árbitro central tendrá la autoridad para quebrar el empate y decidir si fue punto.</p>
	<p>Ha sido agregado</p> <p>6) El árbitro central tiene la autoridad de otorgar un punto adicional por los puntos válidos obtenidos con patadas con giro.</p>

ARTICULO 24: ARBITRAJE Y SANCIONES

ACTUAL	NUEVO
<p>1. Composición del Comité de Supervisión de la Competencia</p> <p>1) Requisitos de los miembros para estar calificados como supervisores del Comité de Competición. Deberán ser miembros del comité ejecutivo de la W.T.F. o personas con suficiente experiencia en el Taekwondo y quienes sean recomendadas por el Presidente de la WTF o el Secretario General. Un Delegado Técnico será miembro extra-oficial.</p> <p>2) Composición del comité supervisor de la competición: un Jefe y menos de seis miembros más el Delegado Técnico.</p> <p>3) El Presidente, bajo la recomendación del Secretario General, designará al Jefe y a los miembros del Comité Supervisor de la competición.</p>	<p>1. Composición del Comité de Supervisión de la Competencia</p> <p>1) Requisitos de los miembros. El Comité de Supervisión de la Competencia (CSC) consistirá en un Jefe y en no más de seis (6) miembros. El Comité de Supervisión de la Competencia estará compuesto por un Jefe, vice jefes o miembros de la comisión Técnica, arbitraje, Juegos o educación; o por personas con suficiente experiencia en Taekwondo y quienes sean recomendados por el Presidente de la WTF o el Secretario General.</p> <p>2) El Delegado Técnico servirá como Jefe del Comité de Supervisión de la Competencia.</p> <p>3) El Jefe del Comité Técnico de la WTF servirá como Delegado Técnico en los Juegos Olímpicos y</p>

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

	<p>en los campeonatos promocionados por la WTF (Ej: Campeonato Mundial de Taekwondo WTF, Campeonato Mundial Juvenil de Taekwondo WTF, Campeonato Copa del Mundo por equipos de Taekwondo WTF, Campeonato Mundial de Pumse de Taekwondo WTF). En ausencia del Jefe del Comité Técnico, el Presidente de la WTF podría designar a un Delegado Técnico para el pertinente Campeonato promocionado por la WTF.</p> <p>4) El Presidente podrá designar al Delegado Técnico y miembros del Comité de Supervisión de la Competencia.</p>
<p>(Explicación #3) Procedimiento de deliberación</p> <ol style="list-style-type: none">1) Después de la revisión de las solicitudes de protesta, la competencia debe arreglarse de acuerdo al criterio de "Aceptable" o "Inaceptable".2) Si es necesario, el Comité puede escuchar las opiniones del árbitro o de los jueces.3) Si es necesario, el Comité puede revisar la evidencia material de la decisión, como las papeletas o el material visual grabado.4) Después de la deliberación, el Comité llevará a cabo una votación secreta para determinar una decisión mayoritaria5) El Presidente elaborará un	<p>Ha sido agregado 3. Procedimiento de Protesta</p> <p>a) En caso de que haya una objeción al resultado de un combate basado sobre la conducta ocurrida durante un combate, dentro de los 15 minutos después de la pertinente contienda, el Jefe de equipo o Delegado Técnico representando al atleta puede presentar una solicitud de protesta conjuntamente con un pago no reembolsable de doscientos dólares (US\$ 200) al Comité de Supervisión de la Competencia de la WTF.</p> <p>2. Divulgar los conflictos: Los miembros del Comité de Supervisión de la Competencia requieren divulgar cualquier</p>

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

<p>informe que documente el resultado de las deliberaciones y lo dará a conocer públicamente.</p> <p>6) Tratamiento de la decisión</p> <p>(1) La decisión se revertirá cuando existan errores al determinar el resultado del combate, errores al calcular la puntuación del combate o cuando se identifique incorrectamente a un competidor.</p> <p>(2) Error en la aplicación de las reglas: Cuando el Comité determine que el árbitro cometió un claro error al aplicar el Reglamento de Competencia, deberá corregir el resultado y sancionar al árbitro.</p> <p>Errores al juzgar hechos: Cuando el Comité decida que claramente existió un error al juzgar hechos como el impacto de un golpe, la gravedad de una acción o conducta, la intención, lo oportuno de una acción con relación a una declaración o al área, entonces el resultado no se cambiará y se sancionará a los oficiales que hayan cometido el error.</p>	<p>conflicto de intereses que puedan tener con las partes interesadas en la protesta y se les requiere recusarse si continua allí su participación en un conflicto de intereses o en un aspecto impropio. Cualquier parte puede plantear una pregunta del conflicto al panel, quienes serán ellos los que decidirán la pregunta del conflicto antes de oír qué pasó. Cualquier país implicado en la protesta puede recusar a un miembro del CSC por la causa antes de comenzar las deliberaciones.</p> <p>Las recusaciones serán nulas y sin efecto para la causa después de que el testimonio y la discusión hayan comenzado. Ningún miembro del Comité de Supervisión de la Competencia puede oír una protesta donde hay un conflicto de material de intereses. Si hay desacuerdo sobre si hay un conflicto material de intereses el Secretario General será el árbitro final de esa edición.</p> <p>3. Rechazo de ciertas protestas</p> <p>Todas las protestas serán aceptadas por el CSC son ellas son oportunamente mencionadas en el párrafo 1, mencionado arriba, y en ellas se indican las razones de la protesta y la regla de competencia sobre las cuales se basa la protesta. Aquellas protestas que no hayan sido mencionadas oportunamente o no se declarara la razón de la protesta o la regla de competencia sobre quien se basa la protesta deberá ser denegada</p>
---	--

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

	<p>por el CSC.</p> <p>4. Conducta en la audiencia de protesta</p> <p>a. Los miembros del Comité de Supervisión de la Competencia pueden sumar a los árbitros oficiales para la confirmación de los hechos. El CSC puede permitir al entrenador que protesta explicar su posición con un tiempo límite como así lo defina el Jefe del CSC. Serán admitidos la reproducción de videos como evidencia.</p> <p>b. Se permitirá a un miembro del país que confirma la protesta presentar breves argumentos a favor de su caso y preguntar a los oficiales del combate implicados en el combate protestado. Las partes deberán designar a la persona antes de escuchar la protesta y no a otros miembros y ningún otro miembro de las partes puede hablar a nombre de una de ellas a menos que a el/ella sea llamado como testigo. Tales argumentos y cuestionamientos por las partes no deberán exceder un total de quince minutos para cada parte. El país respondedor tendrá los mismos privilegios.</p> <p>c. Si es necesario, el Comité puede reproducir el material de evidencia de la decisión, como así también el material registrado escrito (papeleta de ganador, hojas de ganadores), así como las registraciones electrónicas del combate quienes están incluidas</p>
--	--

WWW.BANG.COM.BR

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

	<p>en la cuenta del puntaje electrónico de la computadora y en la reproducción del video del evento.</p> <p>d. Errores en determinar el resultado del encuentro, errores en el calculo del resultado del combate o mala identificación de un competidor dará lugar a que la decisión sea corregida.</p> <p>e. Errores en la aplicación de las reglas:</p> <p>i. Llamados o acciones técnicamente incorrectas deberán corregirse y sancionar o amonestar al árbitro. Estos errores no implican llamados que envuelvan a los llamados juzgamientos. Por ejemplo: falla al observar que el toma tiempo no ha recomenzado el reloj después del descanso, declarar un ganador equivocado, dar un Gam Jeom por una ofensa para quien solamente correspondía un Kyongo o dar un Kyongo y/o GamJeon donde no hay regla que justifique otorgar esa penalidad o aplicar una regla incorrectamente. Si es necesario, el CSC puede ordenar que se finalice el tiempo de un combate, o puede volcar la decisión basada en errores concretos de quienes no llaman juzgamientos.</p> <p>ii. Llamados de juicio- Un campo de juego juzgado no será tomado como un error en la aplicación de las reglas. Por ej.- el dar o el no dar un Kyongo o Gam Jeom no</p>
--	---

WWW.BANG.COM.BR

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

modificará una decisión a menos que el dar el Kyongo o Gam Jeom haya sido debido a la aplicación incorrecta de una regla o si no fue basado en ninguna regla de la competencia como muestra el punto 4 de más arriba. La misma conducta se seguirá respecto a la decisión de dar una cuenta de 8 o no.

f. Errores en juicio fáctico: cuando el CSC decide que hubo un claro error en juzgar los hechos tales como el impacto del golpe, severidad de la acción o la conducta, intencionalidad, tiempo de un hecho en relación a una declaración o un área, la decisión del encuentro será anulada y la Comisión puede recomendar una sanción para el árbitro que haya cometido el error.

g. Después de la deliberación de las evidencias presentadas, el CSC llevará a cabo una votación para determinar una decisión mayoritaria

5. El Presidente del CSC presentará una decisión escrita documentando el resultado de la deliberación y hará público este resultado y proveerá una copia a las personas involucradas en el reclamo. Dicha decisión contendrá las razones que justifican la decisión del CSC.

6. Dentro de la WTF la decisión del Comité de Supervisión de la Competencia deberá ser final.

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

	Cualquiera de las partes que reciba una regla adversa tendrá la opción de llenar una apelación con la Corte de Arbitraje del Deporte, como está provista en la Carta Olímpica.
--	---

Las enmiendas al Artículo 24, en particular al Apéndice dentro de la introducción del sistema de reproducción de video instantáneo y procedimiento de revisión, podrían ser efectuadas, después de una serie de eventos de prueba del sistema que serán conducidos a no más tardar en el Campeonato Copa del Mundo por equipos de Taekwondo WTF en Junio de 2009.

ARTICULO 24: ARBITRAJE Y SANCIONES

(Enmiendas propuestas en los eventos para la introducción del sistema instantáneo de reproducción de video)

ACTUAL	PROPUESTA
<p>2. Responsabilidad: El Comité de Supervisión de la Competencia deberá hacer correcciones por juicios incorrectos de los árbitros o jueces según sus decisiones en cuanto a protestas y deberán tomar medidas disciplinarias ante los árbitros oficiales que cometan juicios incorrectos o cualquier conducta ilegal. Los resultados de tales medidas disciplinarias serán enviados al Secretario de la WTF.</p> <p>El Comité Supervisor de la Competición evaluará las actuaciones de los árbitros y jueces. El Comité Supervisor de la competición también actuara concurrentemente como Comité Extraordinario de disciplina durante la competición con los asuntos relacionados con el manejo de la competición.</p>	<p>2. Responsabilidad:</p> <p>1) El Comité de Supervisión de la Competencia (CSC) deberá evaluar el desempeño de los árbitros y jueces. Los miembros del Comité de Supervisión de la Competencia deberán asistir al Delegado Técnico en la administración total de las competiciones. En el caso de apelar por una revisión, un miembro del CSC, quien no es de la misma nacionalidad que los competidores, será enviado por el tribunal competente para revisar la reproducción del video. El CSC también actuará concurrentemente como el Comité Extraordinario de Sanciones durante la competición con respecto a cuestiones de la administración de la competencia.</p>
	<p>Ha sido agregado</p> <p>1) Cada área tendrá un (1)</p>

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

	<p>Jurado Revisor compuesto por un árbitro internacional con clase "S" o "1ª" Clase. El Jurado Revisor también servirá como registrador del área pertinente. Es la responsabilidad del Jurado Revisor el revisar las repeticiones instantáneas con los miembros pertinentes del Comité Supervisor de la Competencia e informarle al árbitro central de la decisión.</p>
<p>3. Procedure of Protest</p> <ol style="list-style-type: none">1) In case there is an objection to a referee judgement, an official delegate of the team must submit an application for re-evaluation of decision (protest application) together with the prescribed fee to the Competition Supervisory Board within 10 minutes after pertinent contest.2) Deliberation of re-evaluation shall be carried out excluding those members with the same nationality as that of either contestant concerned, and resolution on deliberation shall be made by majority.3) The members of the Competition Supervisory Board may summon the refereeing officials for confirmation of events.4) The resolution made by the Competition Supervisory Board will be final and no further means of appeal will be applied.	<p>2) Procedimiento de Repetición Instantánea de Video.</p> <ol style="list-style-type: none">1) En caso de haya una objeción a un juicio en el arbitraje durante el combate, el entrenador del equipo puede hacer una petición al árbitro central para una revisión inmediata en la repetición del video.2) Cuando un entrenador apela, el árbitro central se acercará al entrenador y le preguntará la razón de su apelación.<ol style="list-style-type: none">a) En el ámbito de la apelación para la repetición en video incluye errores en la aplicación de las reglas de competencia y errores en el juicio factual tales como el impacto al golpear, la severidad de la acción o conducta, intención, tiempo del acto en relación a una declaración o área.

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

3) El árbitro requerirá al Jurado Revisor que revise la repetición instantánea. Un miembro del Consejo Supervisor de Competencia, el cual no será de la misma nacionalidad que los competidores, será apartado de la respectiva corte a revisar la repetición en video.

4) Después de la revisión de la repetición instantánea de video, el Jurado Revisor informará al árbitro central de la decisión final. En el evento, si el Jurado Revisor y el correspondiente miembro del Consejo Supervisor de Competencia no pueda llegar a una decisión, la determinación final será hecha por el Delegado Técnico.

5) La decisión del Jurado Revisor será hecha en el dentro de los dos (2) minutos después de que la apelación fue reportada al Jurado Revisor.

6) Cada entrenador tendrá una (1) oportunidad para apelar por combate. Si la apelación es exitosa y el punto reclamado fue corregido, el entrenador retendrá la cuota de la apelación para el combate pertinente.

7) En el curso de un (1) campeonato, no hay límite del total número de apelaciones que un entrenador puede hacer por competidor. Sin embargo, si algún competidor ha tenido tres (3) apelaciones rechazadas, ese competidor pierde el derecho a futuras apelaciones.

8) La decisión del Jurado Revisor

WWW.BANG.COM.BR

Enmiendas a las Reglas de Competición de la WTF

Aprobado en Ankara (Turquía) en diciembre de 2008

	<p>es final; no se aceptarán futuras apelaciones durante o después del combate, con la excepción de errores en determinar el resultado del encuentro, errores en el cálculo del marcador del encuentro o de no identificar a un competidor. En esos instantes, una protesta oficial puede ser tramitada de acuerdo al "Procedimiento de llenado de protesta" del Artículo 24.</p> <p>9) En el caso de una apelación exitosa, el Consejo Supervisor de Competencia investigará los combates protestados al final del día de la competencia y tomará acciones disciplinarias en contra de los árbitros oficiales concernientes, si se considera necesario.</p> <p>10) Cualquiera de las partes que reciba una regla adversa tendrá la opción de llenar una apelación con la Corte de Arbitraje del Deporte, como está provista en la Carta Olímpica.</p>
--	--

WWW.BANG.COM.BR